**关联**

即模型之间的关联，模型的关联越少越好

如何简化关联

1. 规定一个遍历方向
2. 添加限定符（如一个国家有过很多总统，但每个时期只有一个，时期就是限定符）
3. 消除不必要的关联

**实体**

实体具有生命周期，在生命周期内可跟踪

简单的讲，如果我们要追踪一个物体，那么他就是一个实体，实体的信息不一定要保存在数据库中，例如：

站点图片，我们要时刻掌握站点图片的信息，在以便在业务中对站点图片进行操作，这时站点图片就是实体，而这个实体的标识是完全路径名，图片的信息（如图片的大小）我们可以利用IO函数从图片中获取

**值对象**

值对象没有标识，无生命周期，生成后不可变

值对象可引用实体

值对象可被实体引用，只能替换，不能修改

值对象常被用作参数才对象之间传输

将实体的多个属性封装为值对象的前提是，这些属性是不可修改的，而且需要一起生成

应尽量清楚值对象之间的双向关联，如果必须这么关联，那有没有可能将其中一个实体误认为是值对象

**领域服务**

领域服务经常以 动词 命名，如FundsTransfer（资金转账）

如果有一个动作，会在很多地方调用，且将它应用到其他领域对象中都不合适，那么它可能是一个领域服务

有些领域服务会以Manager结尾，如LoginManager

服务操作是无状态的，即一定的输入就会有一定的输出

关于应用服务和领域服务

应用服务职责：

1. 处理输入输出
2. 调用领域层（不组织领域逻辑）
3. 调用基础设施层

领域服务职责：

1. 组织领域逻辑

问：怎样是组织领域逻辑

答：一些领域动作要一起调用才能完成这次请求，如

不是组织

If(a!=null){

Class1.action1()

}

If(b!=null){

Class2.action2()

}

是组织（所以if里的逻辑应该在领域层）

If(a!=null){

Class1.action1()

Class2.action2()

}

**聚合(Aggregate) 和 聚合根(Aggregate Root)**

聚合是由聚合根包裹在一起的一组对象(实体和值对象).聚合根是一种具有特定职责的实体.

**仓储(Repository) (接口)**

仓储是被领域层或应用层调用的数据库持久化接口.它隐藏了DBMS的复杂性,领域层中只定义仓储接口,而非实现.

**规约(Specification)**

规约是一种强命名,可重用,可组合,可测试的实体过滤器.

**领域事件(Domain Event)**

领域事件是当领域某个事件发生时,通知其它领域服务的方式,为了解耦领域服务间的依赖.

**应用服务(Application Service)**

应用服务是为实现用例的无状态服务.展现层调用应用服务获取DTO.应用服务调用多个领域服务实现用例.用例通常被视为一个工作单元.

**数据传输对象(DTO)**

DTO是一个不含业务逻辑的简单对象,用于应用服务层与展现层间的数据传输.

**工作单元(UOW)**

工作单元是事务的原子操作.UOW内所有操作,当成功时全部提交,失败时全部回滚.